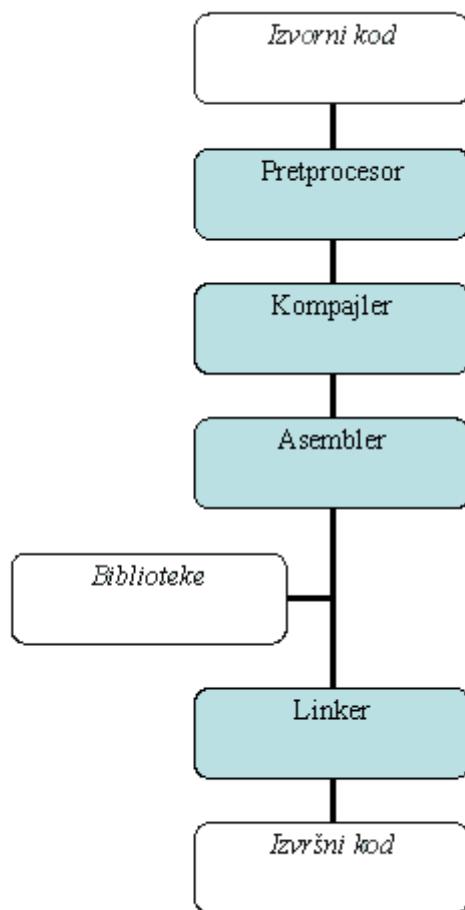


# PROCES PREVODJENJA PROGRAMA – C JEZIK



## Preprocesor

Preprocesor čita izvorni kod i odgovoran je za uklanjanje komentara i interpretaciju specijalnih preprocesorskih naredbi koje se označavaju sa #.

- **#include** – uključuje sadržaj imenovanog fajla.

```
#include <math.h> uključuje standardnu biblioteku sa matematičkim funkcijama,
```

```
#include <stdio.h> uključuje standardnu biblioteku za upravljanje ulazom i izlazom
```

- **#define** – definiše simboličko ime ili konstantu.

```
#define MAX - 100 definiše konstantu MAX=100
```

## *Kompajler*

Kompajler prevodi izvorni kod u asemblerski kod. Izvorni kod dobija od preprocesora.

## *Asembler*

Asembler pravi objektni kod. To je fajl sa ekstenzijom .obj.

## *Linker*

Ako se u izvornom kodu pozivaju bibliotečke funkcije ili funkcije definisane u nekom drugom izvornom fajlu linker kombinuje ove funkcije (sa funkcijom main()) da bi napravio izvršni program.

## *Korišćenje biblioteka*

C omogućava rad kroz biblioteke sa funkcijama.

Rezultat toga je što mnogi kompjajleri uključuju standardne biblioteke funkcija za mnoge namene (Ulaz/izaz, ...).

Programer može takođe razviti svoje biblioteke sa funkcijama i uključiti neke druge specijalne biblioteke drugih ljudi.

*Pronalaženje informacija o bibliotečkim funkcijama*

U help-u editora biblioteke se mogu pretraživati po funkcijama.

Spisak svih biblioteka nalazi se u delu „header files“. Tu ima oko 700 opisanih funkcija.