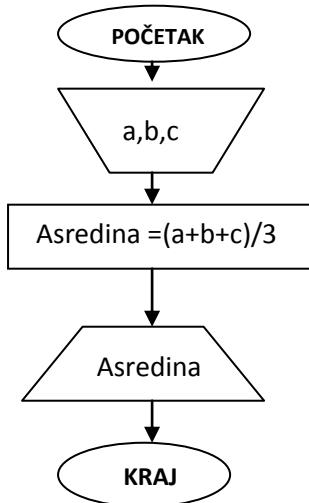


# Primer 7.

Nacrtati algoritam i napisati program za izracunavanje aritmetičke sredine tri broja **a**, **b** i **c** koji su celi, a rezultat smestiti u velicinu **Asredina**.



$$Asredina = \frac{a+b+c}{3}$$

```
PROGRAM Zadatak_6;
```

```
VAR { deklarisanje promjenljivih }
    a, b, c, Asredina : INTEGER; { celobrojne promenljive }

BEGIN
    WRITE('Unesite vrednost broja a ');
    READLN(a); { poruka za unos broja a }
              { ulaz - ucitavanje promenljive a }

    WRITE('Unesite vrednost broja b ');
    READLN(b);

    WRITE('Unesite vrednost broja c ');
    READLN(c);

    Asredina := (a +b+c) / 3; { izracunavanje po obrascu}

    WRITELN('Vrednost aritmeticke sredine je ', Asredina); { izlaz – stampanje }

END.
```

```
PROGRAM Zadatak_7;
VAR
  a,b,c,Asredina : real;
BEGIN
  WRITELN ('Unesite vrednost broja a');
  READLN (a);
  WRITELN ('Unesite vrednost broja b');
  READLN (b);
  WRITELN ('Unesite vrednost broja c');
  READLN (c);
  Asredina := (a+b+c) / 3;
  WRITELN ('Vrednost aritmeticke sredine je: ', Asredina);
END.
```

```
Unesite vrednost broja a
2
Unesite vrednost broja b
3
Unesite vrednost broja c
4
Vrednost aritmeticke sredine je:  3.00000000000000E+000
```

```
Unesite vrednost broja a
15
Unesite vrednost broja b
45
Unesite vrednost broja c
138
Vrednost aritmeticke sredine je:  6.60000000000000E+001
```