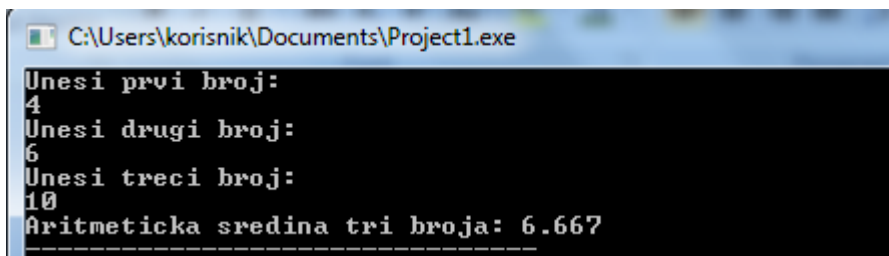


Primer 7.

Nacrtati algoritam i napisati program za izracunavanje aritmetičke sredine tri broja a , b i c koji su celi, a rezultat smestiti u velicinu $Asredina$.

```
1  #include <iostream>
2  #include <stdio.h>
3  #include <stdlib.h>
4  main()
5  {
6  int a,b,c;
7  double Asredina;
8  printf("Unesi prvi broj: \n");
9  scanf("%d",&a);
10 printf("Unesi drugi broj: \n");
11 scanf("%d",&b);
12 printf("Unesi treci broj: \n");
13 scanf("%d",&c);
14 Asredina = a+b+c;
15 Asredina = Asredina/3;
16 printf("Aritmeticka sredina tri broja: %.3f", Asredina);
17 return 0;
18 }
```



```
C:\Users\korisnik\Documents\Project1.exe
Unesi prvi broj:
4
Unesi drugi broj:
6
Unesi treci broj:
10
Aritmeticka sredina tri broja: 6.667
```