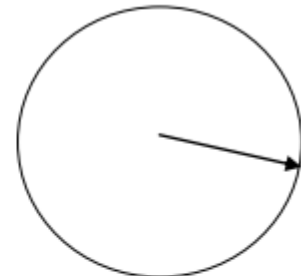
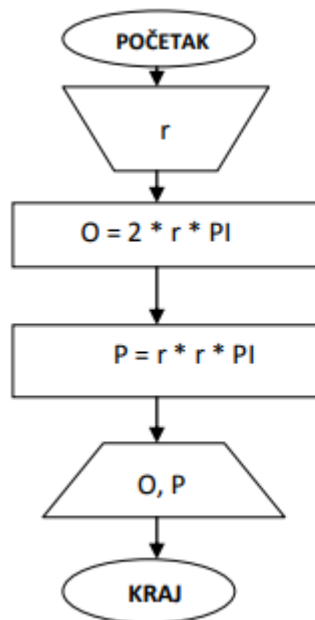


Primer 4.

Nacrtati algoritam i napisati program za izracunavanje obima i površine kruga ako je poznat poluprecnik r , realan broj.



$$O = 2 * r * PI$$

$$P = r * r * PI$$

```
1 #include <iostream>
2 #include <stdio.h>
3
4 // simbolicka konstanta
5 #define PI 3.14
6
7 main()
8 {
9     double r, O, P;
10    // Poruka korisniku
11    printf("Unesite poluprecnik kruga: ");
12    // Unos poluprecnika kruga
13    scanf("%lf", &r);
14
15    // Izracunavanje obima kruga
16    O = 2*r*PI;
17    // Izracunavanje površine kruga
18    P = r*r*PI;
19
20    // Stapanje obima
21    printf("Obim kruga je: %.3f\n", O);
22    // Stapanje površine
23    printf("Površina kruga je: %.3f", P);
24 }
25
```

```
C:\Users\korisnik\Documents\Project1.exe
Unesite poluprecnik kruga: 2.5
Obim kruga je: 15.708
Površina kruga je: 19.625
```